



UNIVERSIDAD FERMÍN TORO
VICE RECTORADO ACADÉMICO
FACULTAD DE CIENCIAS ECONÓMICAS Y SOCIALES
ESCUELA DE ADMINISTRACIÓN

PROGRAMA INSTRUCCIONAL

DATOS BÁSICOS DE LA ASIGNATURA							
Nombre de la asignatura:		Código	Semestre	U.C.	Pre- Requisito		
INFORMÁTICA APLICADA		INA-232	II	3	INI-121		
Tipo de Asignatura:	OBLIGATORIA	DENSIDAD HORARIA					
		Presencial			Semi Presencial		THS/SEM
		H.T.	H.P/H.L	H.A	H.V	H.P	
Escuela:	ADMINISTRACIÓN	2	2	0	38	26	4/64
DATOS BÁSICOS DEPARTAMENTO/S RESPONSABLE/S				ELABORADO POR:			
DEPARTAMENTO/S:	DEPARTAMENTO DE PROGRAMACIÓN			Ing. María Eugenia Lozada			
DATOS BÁSICOS DE LA AUTORIZACIÓN							
FECHA DE VIGENCIA	REVISADO POR DECANATO		AUTORIZADO POR VICE RECTORADO ACADÉMICO				
SEPTIEMBRE, 2015	(FIRMA Y SELLO)		(FIRMA Y SELLO)				

FUNDAMENTACIÓN

Esta asignatura contribuye al logro del objetivo del modelo del egresado referente a la introducción y explotación de las computadoras de acuerdo a las exigencias planteadas por el programa director de esta asignatura en su concepción de uso de la Computación como objeto de estudio, herramienta de trabajo y medio de enseñanza. La asignatura debe aportar además un conjunto de aspectos relacionados con su actividad profesional, en especial, los que van dirigidos a la solución de problemas de la vida en general, con el empleo de los recursos informáticos más adecuados. Esta asignatura tiene un carácter teórico-práctico persiguiendo, simultáneamente el análisis y resolución de problemas, y la sistematización de principios y conceptos propios del trabajo con la computación ayudando al desarrollo del pensamiento propio de la informática. La asignatura debe contribuir a formar en los egresados los hábitos de responsabilidad que se requerirá en su trabajo profesional al operar, adquirir y seleccionar dispositivos utilizados en los sistemas de cómputos, desarrollar el espíritu crítico y autocrítico y estimular el hábito de la auto superación que demanda el desarrollo de la técnica y tecnología.

La asignatura debe contribuir a formar profesionales en los que se conjuguen la alta calificación en el campo con cualidades personales entre las que destaque la modestia y una actuación ética profesional, el desarrollo de la creatividad y un enfoque independiente en la solución de diferentes tareas.

El Programa de Informática Aplicada contiene las siguientes Unidades:

- I. Unidad: INTRODUCCIÓN A LA INFORMÁTICA
- II. Unidad: SISTEMAS OPERATIVOS DE SOFTWARE PROPIETARIO
- III. Unidad: SISTEMAS OPERATIVOS DE SOFTWARE LIBRE

OBJETIVO GENERAL DE LA ASIGNATURA

Instalar, configurar y explotar correctamente el sistema de cómputo a partir del uso de múltiples plataformas permitiéndole apropiarse de métodos y procedimientos de trabajo con las tecnologías de la información, adoptar las normas éticas de la profesión y potenciar la responsabilidad en el uso, cuidado y conservación de los recursos.

UNIDAD I		OBJETIVO TERMINAL	
INTRODUCCIÓN A LA INFORMÁTICA.		VALORAR LA UTILIZACIÓN DE LAS TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN EN LAS DIFERENTES ESFERAS SOCIALES EN EL MUNDO, A PARTIR DE LOS EFECTOS TANTO POSITIVOS COMO NEGATIVOS.	
DURACIÓN			
4 SEMANAS			
EVALUACIÓN			
30 %			
OBJETIVOS ESPECÍFICOS	CONTENIDO	ESTRATEGIAS DE INSTRUCCIÓN	
1. Caracterizar el desarrollo de la Informática y de los sistemas de Computación, a partir del avance de la ciencia y la tecnología. 2. Analizar el sistema de computación. 3. Valorar la importancia de la implementación de medidas de seguridad informáticas. 4. Caracterizar el desarrollo de los sistemas operativos a partir de las crecientes necesidades del ser humano. 5. Identificar las funciones básicas de un sistema operativo. 6. Valorar las fortalezas y debilidades del software propietario y libre así como su impacto social.	• Caracterización del desarrollo de la computadora y la informática. • Noción de hardware y software. • Elementos principales que conforman un sistema de cómputo. • Elementos básicos de la seguridad informática. • Introducción al estudio de los sistemas operativos.	Presencial • Exposición oral • Estudio de casos • Material de Apoyo: • Computador • Video beam	
		Semi-Presencial • Ejercicios de Desempeño. • Ejemplos de aplicación. • Interacción en el aula virtual • Exposiciones modalidad video. • Materiales didácticos multimedia	
ESTRATEGIAS DE EVALUACIÓN:			
Presencial		Semi-Presencial	
• Exposición Oral • Resolución de problemas		• Técnica de prueba. • Cuestionario en línea • Foros de discusión en línea. • Subida de archivos en el aula virtual	

UNIDAD II		OBJETIVO TERMINAL	
SISTEMAS OPERATIVOS DE SOFTWARE PROPIETARIOS.		INSTALAR Y CONFIGURAR UN SISTEMA OPERATIVO DURACIÓN DE SOFTWARE PROPIETARIO.	
DURACIÓN			
6 SEMANAS			
EVALUACIÓN			
35 %			
OBJETIVOS ESPECÍFICOS	CONTENIDO	ESTRATEGIAS DE INSTRUCCIÓN	
1. Manejar los comandos fundamentales del sistema operativo instalado 2. Procesar la información almacenada (visualizar, copiar, mover, renombrar, y borrar) siguiendo una estructura organizada de subdirectorios y carpetas. 3. Configurar el ambiente del escritorio 4. Configurar los distintos componentes y periféricos del equipo de forma personalizada. 5. Utilizar utilitarios y herramientas del sistema operativo para lograr la optimización del sistema de computación instalado y el manejo de la información. 6. Utilizar las herramientas de vitalización para aumentar el aprovechamiento del sistema de cómputo. 7. Utilizar las medidas de seguridad y protección en la manipulación de los componentes del sistema de computación.	• Sistemas operativos alfanuméricos y su importancia en la actualidad. • Sistema operativo Microsoft Windows. • Instalación del sistema operativo Microsoft Windows. • Configuración básica del sistema. • Instalación de Microsoft Office. • Microsoft Word. • Microsoft Excel. • Microsoft Power Point. • Importancia de la virtualización.	Presencial • Exposición Oral. • Explicaciones teórico prácticas en el laboratorio. • Prácticas en el laboratorio con el material de apoyo. • Asignaciones de trabajo • Material de Apoyo: • Computador • Videobeam	
		Semi Presencial • Ejercicios de Desempeño. • Ejemplos de aplicación. • Interacción en el aula virtual • Exposiciones modalidad video. • Materiales didácticos multimedia	
ESTRATEGIAS DE EVALUACIÓN:			
Presencial		Semi Presencial	
• Exposición Oral. • Observación directa del Docente • Realización de trabajos en el Laboratorio de computación (Casos prácticos)		• Técnica de prueba. • Cuestionario en línea • Foros de discusión en línea. Subida de archivos en el aula virtual	

UNIDAD III		OBJETIVO TERMINAL	
SISTEMAS OPERATIVOS DE SOFTWARE LIBRE.		INSTALAR, CONFIGURAR Y ACTUALIZAR UN SISTEMA OPERATIVO GNU/LINUX	
DURACIÓN			
6 SEMANAS			
EVALUACIÓN			
35 %			
OBJETIVOS ESPECIFICOS	CONTENIDO	ESTRATEGIAS DE INSTRUCCIÓN	
1. Configurar la inicialización del sistema operativo. 2. Instalar, localizar y utilizar los recursos de ayuda del sistema operativo. 3. Procesar la información almacenada (visualizar, copiar, mover, renombrar, y borrar) siguiendo una estructura organizada de subdirectorios y carpetas. 4. Utilizar utilitarios y herramientas del sistema operativo para lograr la optimización del sistema de computación instalado y el manejo de la información. 5. Configurar los distintos componentes y periféricos del equipo de forma personalizada. 6. Administrar los paquetes utilitarios y de herramientas según las necesidades de trabajo. 7. Manipular las consolas y la línea de comandos del sistema operativo. 8. Administrar los usuarios, grupos y permisos del sistema. 9. Administrar el sistema de archivo. 10. Administrar los procesos y servicios de linux. 11. Administración de copias de respaldo y recuperación del sistema. 12. Configuración del acceso remoto al sistema operativo.	• Conceptos principales del software libre. • Instalación de Linux. • El escritorio Linux. • Administrar Linux. • Administrar directorios y archivos. • Consola de Linux y la línea de comandos. • Administrar usuarios, grupos y permisos. • Componentes de seguridad del sistema de archivo. • Administrar el sistema de archivos de Linux. • Configurar la red manualmente. • Administrar servicios y procesos de Linux. • Administrar programas para Linux. • Monitorear Linux. • Administrar servicio de impresión. Administrar copias de respaldo y recuperación. • Configuración del acceso remoto.	Presencial • Exposición Oral. • Explicaciones teórico prácticas en el laboratorio. • Prácticas en el laboratorio con el material de apoyo. • Asignaciones de trabajo • Material de Apoyo: • Computador • Video beam	
		Semi-Presencial • Ejercicios de Desempeño. • Ejemplos de aplicación. • Interacción en el aula virtual • Exposiciones modalidad video. • Materiales didácticos multimedia	
ESTRATEGIAS DE EVALUACIÓN:			
Presencial		Semi-Presencial	
• Observación directa del Docente • Realización de trabajos en el Laboratorio de computación (con acceso a internet).		• Técnica de prueba. • Cuestionario en línea • Foros de discusión en línea. • Subida de archivos en el aula virtual	

BIBLIOGRAFÍA

Brito José. **Contabilidad Básica e Intermedia**. Centro de Contadores. Venezuela. 1999.

Cohen Daniel. **Sistemas de Información para la Toma de Decisiones**. 2da Edición. Editorial Mc Graw-Hill. México. 1994.

Diccionario de Términos Informáticos e Internet. Editorial Anaya Multimedia. España. 1997.

Janan Daniel. **Marketing en Internet: como Lograr que la Gente Visite, Compre y Regrese a su Sitio Web**. Editorial Prentice Hall. México. 2000.

García Fernando. **Publicar en Internet HTML para Principiantes**. Editorial Alfaomega. Santa Fe de Bogotá. 1998.

González Carlos. **Diccionario de Contabilidad y Finanzas**. Editorial Cultural. España. 1999.

Lewis Gordon. **Como Vender en Internet: Guía de Mercadotecnia**. Editorial Trillas. México. 2000.

Reynolds George. **Principios de Sistemas de Información: Enfoque Administrativo**. 4ta Edición. Editorial International Thompson. México. 2000.

Referencias electrónicas:

<http://www.lawebdelprogramador.com>.

<http://www.microsoft.com>.

<http://www.monografias.com/computación/index.shtml>.

<http://www.cam.educaiondigital.net>.

<http://www.gestiopolis.com/>.